



Blender-Video-Training

By Ilja Shkonda

4Eck Media GmbH Okt 2012, 2012. CD-ROM. Condition: Neu. Neuware - Die freie 3D-Software Blender bietet dir mit dem 3D-Modellierer, dem Animationsmodul und der Render-Engine einen sehr großen Funktionsumfang. Und genau darum geht es in den 15 Stunden Video-Training dieses Trainings: um den professionellen Einstieg in die 3D-Bearbeitung mit Blender. Im ersten Teil dieses Video-Trainings beschäftigen wir uns mit dem Einstieg und den Grundlagen von Blender - von René Winkelmann: Das Userinterface Die Arbeit mit Objekten Die Arbeit mit den Modifiern Materialien und Texturen Kamera und Licht Animation und Simulation Rendern Game Engine und Sequence Engine AddOns Neuerungen in Blender 2.6.4 Der zweite und der dritte Teil beinhalten zwei Szenen in der Entstehung von A bis Z - von René Winkelmann: Cocktail-Szene des Covers Atmosphärische Szene mit der Erde Im vierten Teil erarbeitet der Trainer kleinere Praxiskompositionen, die dann zu einem großen Composing zusammengefügt werden - von Ilja Shkonda: Holzteller, Apfel, Tonkrug, Schwert, Bierkrug, Tisch, Laterne und Spinnennetz Erstellen der Komposition, Lichtsetup, Kamerafahrt und Videoediting Kompatibilität: Geeignet ab Blender 2.5 Fazit: Am Ende dieses Video-Trainings wirst du in der Lage sein, mit Blender hochwertige Renderings für den professionellen Einsatz zu erzeugen. Deutsch.



[READ ONLINE](#)
[1.81 MB]

Reviews

This book will be worth purchasing. This is for anyone who stante that there had not been a worthy of looking at. Your daily life span will likely be convert when you total looking over this ebook.

-- Aidan Jerde DVM

This publication is wonderful. I could comprehended every thing out of this published e publication. You can expect to like the way the blogger write this publication.

-- Eliseo Rippin